

CURSO ONLINE:

**REALIDAD AUMENTADA
APLICADA A LA EDUCACIÓN**

REALIZADO POR:

Ibán de la Horra Villacé

1.- JUSTIFICACIÓN

Desde hace poco tiempo la tecnología de la realidad aumentada está surgiendo con gran protagonismo en el ámbito educativo y formativo. Su gran versatilidad y transversalidad en las diferentes áreas del conocimiento hace que la realidad aumentada se afiance más y más en las aulas. El aprendizaje y la motivación son dos pilares en los que las diferentes metodologías existentes se sustentan, y es por ello que la realidad aumentada ayuda con gran fuerza a conseguir estos objetivos.

A lo largo de este curso, veremos las diferentes posibilidades así como numerosas aplicaciones de esta tecnología en auge.

2.- OBJETIVOS

A lo largo de este curso de iniciación a la realidad aumentada varios son los objetivos que se buscan en el docente:

- Presentar a los participantes diversas herramientas basadas en la realidad aumentada
- Claves de éxito de dichas herramientas en su uso diario
- Metodología de uso en el aula
- Conocer diferentes recursos existentes en el ámbito educativo
- Dotar de destrezas en el uso de estas herramientas

3.- COMPETENCIAS

La competencias docentes que se abordarán en este curso son:

- *Planificación*: El docente aprenderá a planificar su trabajo para la realización de las tareas.
- *Comunicación*: Aprendizaje de nuevos medios de comunicación, escenarios virtuales interactivos basados en realidad virtual no inmersiva.
- *Motivación*: El uso de nuevos escenarios de aprendizaje aumentará la motivación.
- *Metodología*: Cambio drástico en el uso de herramientas TIC, uso de la realidad aumentada.
- *Evaluación*: El uso de las TIC implica un cambio evaluativo que se ve reflejado en el curso.
- *Investigación*: Las píldoras de información sobre el uso alternativo de nuevas herramientas, hará que el docente investigue sobre su aplicación en el aula.
- *Identidad profesional*: Mejorará notablemente la motivación del docente a la hora de implementar la realidad aumentada en el aula.

4.- CARACTERÍSTICAS

Destacamos algunas de los datos más importantes del curso:

- **Duración:** 50 horas
- **Fecha de Inicio:** 12-11-19
- **Fecha de finalización:** 12-1-2020
- **Material necesario:** Ordenador y dispositivo móvil (smartphone o tablet).

5.- PROGRAMA DEL CURSO

- **MÓDULO 0: Recursos Educativos Abiertos y Licencias CC**

En este módulo se darán unas nociones iniciales de los conceptos de REA y Licencias CC. Estos conceptos son importantes en el proceso de creación de materiales tanto a lo largo de este curso, como en posteriores trabajos.

- **MÓDULO 1: Introducción a la Realidad Aumentada**

- Historia de la realidad aumentada
- Niveles de realidad aumentada

- **MÓDULO 2: Material basado en Realidad Aumentada**

- App's basadas en realidad aumentada
- Libros de realidad aumentada

- **MÓDULO 3: Creación de contenidos de Realidad Aumentada**

- Códigos QR
- Creator y Scope

- **MÓDULO 4: Realidad Aumentada Geolocalizada**

- ¿Qué es la geolocalización?
- Creación de actividades con Creator

- **MÓDULO 5: Introducción a la Realidad Virtual**

- Introducción a la Realidad Virtual
- Tipos de gafas
- App's de Realidad Virtual

6.- METODOLOGÍA

El curso se desarrollará enteramente de forma online, en el cual haremos uso de la plataforma Moodle. Nos permite a alumno acceder a todos los contenidos del presente curso, así como a la realización de las diversas actividades. Por otro lado será un medio de comunicación entre los alumnos y el profesor.

Se realizarán un feedback en cada una de las actividades realizadas con el fin de conocer los aspectos más relevantes en su realización.

7.- EVALUACIÓN

La evaluación se realizará a través de la valoración de las diferentes actividades propuestas en cada uno de los módulos, así como la participación en los diversos canales de comunicación creados para este curso. Para poder certificar, es necesario que todas las actividades estén calificadas como "APTO".

8.- CONTACTO

Para cualquier consulta o duda sobre el curso, los medios de contacto serán a través de la mensajería interna del aula virtual.